SEGA

KLUBILEHTI 4

SEGA

SEGA

MEGA DRIVE



GAME GEAR

Master System II

PELIMESTARI

Koulut ovat jo taas alkaneet joten klubilehden aika on tullut. Ilmestyminen kesti taas vähän pitkään, mutta halusimme tyypätä ensin kilpailijan uutuuden sen saavuttua markkinoille.

Pelejä on tullut joka laitteelle kesän mittaan uusia aivan mahdottomasti eikä kaikista ole voinut kirjoittaa millään. Pelaajat ovat löytäneet joukosta kuitenkin huiput, kuten mahtavan helikopteripeli Desert Striken ja kesän ehdottoman hitin Olympic Goldin. Tässä lehdessä puhutaankin nyt syksyn uutuuksista, ja pelitarjonta onkin vain kiivastunut.

Kehuja sekä lahjapaketteja voitte lähettää edelleen osoitteeseen Sega-clubi, PL 993, 00101 HELSINKI. Myös piirustukset ovat edelleen erittäin tervetulleita (älkää piirtäkö ruutupaperille vaan valkoiselle pohjalle). Voisitte lähettää ehdotuksen Sega-logoksi lokakuun loppuun mennessä. Parhaille voisimme antaa jopa palkintoja! (Kiitos Juhalle ideasta.) Sega-puhelin on edelleen toiminnassa samoihin aikoihin kuin ennen (Ma ja Ke 17-20) 9800-73421 paikallispuhelun hinnalla. Suonette anteeksi syyskuun alussa olleen katkoksen, joka johtui clubin muutosta ja puhelinlaitoksen sekä Telen hitaudesta.

Koittakaapa opiskellakin pelaamisen ohessa!



TEKNIIKKAA JA SEMMOISTA

Rakas (??) hieman hätää jo kärsimässä oleva kilpailija on hiljattain tuonut kovalla tohinalla markkinoille videopelin, jolla aikoo pärjätä Mega Drivelle. Kyseessähän on tietenkin Super NES, Nintendon 16-bittinen mainostajien mukaan ylivoimainen laitos. Herkkäuskoisempi Mega Driven omistaja tai ostoa harkitseva on jo saattanut epäillä koneen kykyjä, joten kerrotaanpa hieman tosiasioita.

Värien määrä on asia, joka kuulostaa hurjalta SNES:issä, niitähän pitäisi olla yli 30 000 kpl Segan 512:ta vastaan. Tällä erolla ei kuitenkaan ole mitään käytännön merkitystä, sillä jo pienempikin määrä riittää silmän tarkkuudelle mainiosti. Järkevämpi luku on värien määrä ruudulla kerrallaan, jossa ero on 128-64, eli aika paljon pienempi.

Pelattavuuteen enemmänkin vaikuttava tekijä on konsolin nopeus. Merkityksen huomaa animaation liikkuvuudessa ja pelin sujuvuudessa. Jos laite on hidas, hidastuu koko peli huomattavasti varsinkin jos ruudulla on paljon tavaraa. Mega Drive on kaksi kertaa nopeampi konsoli kuin Super NES joten Nintendo ei pysty toteuttamaan yhtä sujuvia ja liikkuvia pelejä kovinkaan kummoisella grafiikalla. Sonic tuskin koskaan toimisi kunnolla siinä!

Pelimukavuuteen vaikuttaa paljon myös resoluutio, eli näytön tarkkuus. Mitä parempi tarkkuus, sen siistimpää ja tarkempaa grafiikkaa saadaan aikaiseksi. Tässäkin Mega Drive päihittää kilpailijansa. Eron huomaat heti jos vertaat huonolaatuiselta Masterin peliltä näyttävää Super Mario Worldia lähes mihin tahansa Mega Driven peliin. Tarkkuudesta muutenkin: Jos käytössäsi on TV, jossa on SCART- tai Audio-Video liitännät, kannattaa näitä ehdottomasti käyttää hyväksi. Kuvan laatu paranee todella huomattavasti.

Lopuksi ehkä suurin etu Mega Drivelle: laadukas laaja pelivalikoima, joka kasvaa nopeammin kuin SNESin, joka tunnetaan vaikeasti ohjelmoitavana laitteena joten suuri osa sen peleistä tullee olemaan keskinkertaisia.

HUHUJA MAAILMALTA

THE MENACER

Valopistooli on ollut kysyttyä tavaraa Mega Driveen. Miksei sellaista ole, kun kerran Masteriinkin on oma pyssy. Tilanne on korjaantumassa ensi vuoden alussa, kun Suomeenkin saadaan Mega Driveen valoase. Ja sehän ei ole mikä tahansa pyssy, vaan kunnon tykki nimeltään Menacer. Laitteen mukana seuraa aimo läjä lisävarusteita, mm. olkatuki ja kiikaritähtäin sekä tietenkin oma pelikasetti samaan hintaan. Kasetissa on kuusi peliä, mm ToeJamista tutussa ympäristössä harrastettavaa tomaatinheittoa. Vempele on kaiken lisäksi langaton ja osumatarkkuutta avittaa suihkareista tuttu Head-Up-Display (HUD). Tulivoimaa pitäisi löytyä niin, että herkempiä jo hirvittää eikä hintakaan tule olemaan kuin n. 500 markkaa (valuuttakursseista riippuen...). Itse peliohjainrintamalla tapahtuu myös: 16-bittiseen on tulossa turbo-ohjain, jossa tavallisen näköisiin kuoriin on sijoitettu automaattitulitus- ja megafiretoiminnot (15 laukausta sekunnissa).

SEGA JA SONY

Kaksi hieman eri alan huippunimeä Sega ja Sony ovat kuuleman mukaan sopineet yhteistyöstä pelirintamalla. Sony, joka aiemminkin on ohjelmoinut pelejä saanee oikeudet tehdä omalla nimellään pelejä Segan konsoleihin, etupäässä Mega CD:hen. Sony on nykyään iso tekijä myös elokuva-alalla, joten leffoihin perustuvia pelejä ainakin tuulisi olevan tulossa.

SEGA JA JVC

Sega on yhteistyössä toisenkin viihdealan jätin JVC:n kanssa. kumppanit tuottavat ainakin jonnekin päin maailmaa WonderMega-nimistä laitetta joka on Mega Drive ja Mega-CD samoissa kuorissa. WonderMega ei siis ole 32-bittinen konsoli, kuten jossain on väitetty, vaan kyseisen laitteen työnimi on Gigadrive eikä se ole vielä vähään aikaan tulossa myyntiin.





TOP TEN

Hurja vipinä on käynyt Megan myyntitilastoissa Masterin pysyessä hieman vakaampana. Kyllä kesän huippu-uutuudet on ilmeisesti huomattu!

1.(-) Olympic Gold	1.(-) Olympic Gold
2.(-) Ayrton Senna	2.(1.) Sonic
3.(-) Desert Strike	3.(-) Donald Duck
4.(3.) Quackshot	4.(3.) Asterix
5.(-) David Robinson	5.(-) Ayrton Senna
6.(-) F-22 Interceptor	6.(-) Super Kick Off
7.(1.) Sonic	7.(-) G-LOC
8.(6.) Castle of Illusion	8.(-) Wonder Boy III
9.(-) Robocod	9.(2.) Slap Shot
10.(-) Kid Chameleon	10.(4.) Mickey Mouse

HI-SCORES

Mega Drive

Ilkka Vilkki:
Gain Ground: 204 269
Road Rash: 54 200
Quackshot: 1 067 500
Altered Beast: 914 500

Jaana Korvakangas:
Alex Kidd: Läpi+ 9 990 rahaa.

Nicke & Lintto:
Zoom: 62 960

MASTER

Antti-Jaakko Vainionpää:
Asterix: 522 100

Tuomo:
Alien Syndrome: 36 500
Ace of Aces: 3 400

Nicke and Lintto:
Sonic: 843 800

Kimmo Kortelainen:
W.B. in Monsterland: 1 132 850

Jouko ja Jukka Räsänen:
Mikki: 525 120

MEGAUUTUUKSIA







TAZ-MANIA

Tasmanian tuholainen jatkaa Segan loisteliasta sarjakuvapelien sarjaa tosi tyylikkäästi. Kyseessähän on Nakke Nakuttajasta ja Väiski Vemmelsääresta tuttu ahmatti, joka syö kaiken vastaantulevan ja tuhoaa pyörremyrskynä liikkuessaan suunnilleen kaiken muun.

Tuholaisperhe on tavallistakin nälkäisempi ja kuultuaan muinaisen jättilinnun munasta ruoanhakuretki ympäri Tasmanian voi alkaa. Vastuksiahan tietenkin löytyy, mutta nälkä on vahvempi kuin pelko.

Taz-Mania on platform-peli, jossa on uusiakin piirteitä. Vahvimpana aseena on huima pyörintä, mutta matkalla löytää pippureita, jotka antavat tulisen henkäyksen. Myös vaunuilla ajelua on luvassa ja tietenkin pahoja loppuvastuksia seitsemän useaan jaksoon jakautuvan alueen verran.

Pelin grafiikka on kertakaikkisen upeaa ja täynnä mainioita huumoripitoisia oivalluksia. Musiikki on luku sinänsä, se kuulostaa vain satunnaisilta efekteiltä mutta on yllättävän toimiva tavallisten pelien taustamusiikkien rinnalla. Tämä peli on ehdottomasti tutustumisen arvoinen myös kasvissyöjille!

TERMINATOR

Iso Arska on täydellinen tappokone käsittämättömän upeassa peliuutuudessa. Jos elokuva johon peli perustuu (Terminator ykkönen) oli synkkätunnelmainen ei tämä peli häviä tippaakaan. Kyle Reesen on pelastettava Sarah Connoria neljän tason verran ja tehtävä tuntuu aivan mahdottomalta, heikkohermoisempi voi saada jo pahan ahdistuksen! Grafiikkaa et usko ennenkuin sen näet eivätkä äänet ole Mega Drivessa varmaankaan koskaan olleet näin upeita. Älä pelaa yksin öisin!



Gotham Cityssä riittää ongelmia, kun Jokeri on päättänyt ottaa siellä vallan. Onneksi yön ritari on paikalla ja sinä hänen apunaan pelastamassa kaupunkia turmiolta. Todella tunnelmallinen taistelupeli, jossa aseina batarangien ja nyrkkien lisäksi akrobaattitaidot. Mukana toki huimia takaa-ajoja Batmobiililla ja Lepakkosiipikoneella.

CHUCK ROCK

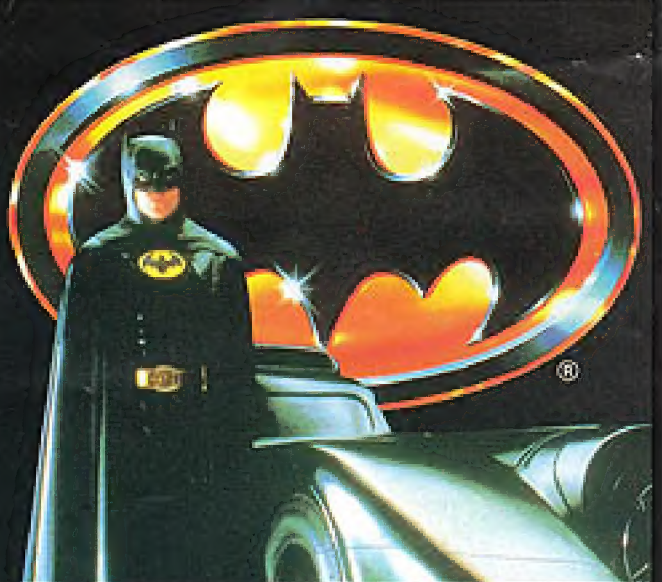
HUNGA BUNGA!! Mega Drive palaa kivikauteen ratkiriemukkaassa platform-seikkailussa, jossa ei aivan Tarzanin oloinen sankari on menettänyt vaimonsa vieraalle roistolle. Opheliahan on löydettävä ja seikkailu onkin valmis. Peli on täynnä erilaisia esihistoriallisia hirviöitä, joita vastaan Chuck Rock taistelee joko hyvinkehittyneellä vatsallaan tai heittelemällä kiviä. Viisi useampaan osaan jakautuvaa pelitasoa takaavat hauskuuden pitkäikäisyyden!

TALMIT'S ADVENTURE

Prinssi Talmit sai tehtäväkseen pelastaa Marvel Landin Kuningas Molen hirmuvallalta ja samalla vapauttaa prinsessa Wondran. Tehtävä onkin tosi huima, sillä tapahtumapaikkana on huvipuisto täynnä erilaisia vekottimia.

Talmit's adventuressa pelaamista riittää todella kauan, sillä peli on kaikkea muuta kuin suoraviivaista. Pomppuhyökkäykset ja henkiruoska ovat pääaseet seikkailtaessa lukuisissa salaisissa paikoissa.







Master System II



EUROPEAN CLUB SOCCER

Kauan odotettu uutuus on uusi jalkapallopeli Mega Drivelle. Odotus kannatti ainakin tällä kertaa, sillä E.C Soccer on aivan mainio peli!

Pelikasetille on saatu eurooppalaisia huippujoukkueita pelaajineen oikeita nimiä myöten, mukana jopa Suomi joukkueilla TPS, Kuusysi ja HJK! (Kuka vielä väittää, ettei Suomen futis ole kansainvälistä tasoa?) Valintojen määrä on runsas erilaisia taktiikkoja ja pelipaitojen väritystä myöten ja voit seurata esittelyotteluita saadaksesi tuntuman pelin toimintoihin.

Itse pelaaminen on sujuvaa ja animaatio on toimivaa. Pallon kuljettaminen ja syöttäminen ovat todellakin luonnollisen tuntuisia. Pelin seuraamista helpottaa kuvakulma, joka on yläviistosta. Todellakin suositeltava urheilupelikahdelle yhtä aikaa!



AYRTON SENNA'S SUPER MONACO GP II

Ayrton pisti näppinsä mukaan suunnitteutta kasibittisen ajopeliä, ja sen myös huomaa! Pelin ajettavuus on parantunut valtavasti ja toimintoja tullut lisää. Saat lisäksi mestarin vinkkejä kullekin radalle pärjätäksesi häntä vastaan!

SUPER SPACE INVADERS

Tästä kaikki alkoi: Space Invaders valloitti maailman jo kertaalleen yli kymmenen vuotta sitten. Ne katosivat välillä palatakseen takaisin entistä tuhoisampina! Mahtava määrä uusia kenttiä tehokkaampine vihollisineen uusissa muodostelmissa hyökkäysaalto toisensa perään. Juuri kun luulit selvinneesi tasosta, saapuu paikalle päävastus murskaten toiveesi voitosta. Erien välillä pääset kartuttamaan pistetiliäsi pelastamalla lampaita muukalaisten kynsistä ja hankit myös tehokkaampia aseita.

Pelin grafiikka ja pelattavuus ovat aivan uutta luokkaa Master Systemillä ja kaiken kruunaa yhtäaikainen kaksinpelimahdollisuus. 16-bittisen omistajan kannattaa hankkia konvertteri jo tämän pelin vuoksi!

BATMAN RETURNS

Lepakkomies saapui voimalla Segalle, ja elokuvan kakkososakin on pian pelinä täällä. Tällä kertaa Game Gearin omistajat pääsevät pelaamaan ensimmäisinä!

Peli itsessään on tummanpuhuvaa taistelua erilaisin asein leffassakin olleita vihollisia vastaan. Tasoja pingviininmetsästys sisältää viisi kappaletta kolmessa osassa sekä loppuvastustajan. Pelin kestoikää lisää riittävän vaikeuden lisäksi mahdollisuus käydä joka taso läpi kahdella eri tavalla.

DEVILISH

Devilish, joka onkin jo ehkä muista koneista tuttu peli innokkaimmille pelaajille, edustaa tyyppiä, joka on omimpiaan Game Gearissa. Idealtaan yksinkertainen, hieman sorminäppäryyttä ja aivoja, vähän nopeuttakin muttei hillitöntä nappulanhakkausta.

Peli muistuttaa hieman flipperiä olematta puhtaasti sitä. Tarkoituksena on kuljettaa kuula radan läpi väistellen ja rikkoen lukuisia esteitä. Ei ole ihan niin helppoa kuin miltä kuulostaa. Pelilajeja on useita ja salasanamahdollisuuskin löytyy!

LUKIJAN POSTI

Taas koitamme mahdollisuuksien mukaan vastailla pulmiinne ja muihinkin esille tulleisiin asioihin, varsinkin useampia pelaajia kiinnostaneihin. Pistäkää kirjeitä edelleen tulemaan entiseen osoitteeseen! Koittakaa kirjoittaa selvästi ja jos lähetätte piirroksia, älkää tehkö niitä ruutupaperille!

KLUBIPOSTISTA

Useampikin lukija on kovasti ihmetellyt, miksei Sega-Clubilta ole tullut postia pitkiin aikoihin, vaikka klubikortti olisikin tullut. Olemme olleet hieman kauhuissamme tämän asian takia, ja selitykseksi jää vain se, että kyseisten henkilöiden nimi on jossain vaiheessa pudonnut pois postituslistalta. Anommekin siis kohteliaimmin, jos tunnette klubilaisia, jotka eivät ole saaneet postia koko kesän aikana pyytäkää heitä ilmoittamaan nimensä ja osoitteensa meille joko kirjeitse tai puhelimitse, jotta voimme korjata asian.

SONIC 2

Moi Jesse! Kysyisin onko Game Gearille tulossa Sonic 2:ta, ja onhan mulla GG:n Sonicin pistetuloskin (kovan työn takana): 941 840.
Pelaamisiin: AKU

● Moi Aku! Tulos on ihan kovaa luokkaa ja itse kysymykseen vastaan, että on tulossa. Tarkkaa päivämäärää en osaa vielä sanoa, mutta ensi vuoden puolelle se mennee. 16-bittinen Sonic 2 on muuten maassa joulukuussa eikä sitä saa vielä mistään päin maailmaa ennen marraskuun 24:tä päivää!

DYNAMITE DUKE

Hei Sega-Clubi. Saako Sega Power-lehteä Suomesta, entä kumpi on parempi: Mercs vai Dynamite Duke.

● Katso edellisestä lehdestä lehtijuttu, ja Mercs on kivempi peli.

GAME GEAR

Hei! kysyisin vain semmoista asiaa, että jos ostan Game Gearin, tuleeko mukana yhtään peliä?
Terv. J.A.

● Kyllä tulee. Mukana on palikkapeli Columns.

MIKKO KYSYY

1. Tuleeko Segalle Quackshot 2?
2. Millainen peli on Might & Magic?
3. Tekeekö Sega vielä pelikoneita?

● 1. Ilmeisesti kyllä tulee. Jollei aivan sillä nimellä, niin Aku Ankka kyllä seikkailee vielä Segalla toisessa pelissä. Lähiaikoina Akulle ja Mikille on tulossa yhteinen peli. 2. Peli on huippuluokan todella vaikea roolipeli. Se on E.A:n tuotantoa ja pitäisi olla maassa minä päivänä hyvänsä. 3. Kyllä (Hieman outo kysymys!!)

MASTER-ASIAA

Moi Sega-clubi. Minulla on MS + 9 peliä ja kyselisin seuraavia asioita:
1. Kasvaako klubilehden sivumäärä?
2. Julkaiseeko Lucasfilm pelejä Segalle tulevaisuudessa?
3. Tuleeko James Pond 2 tai Desert Strike Masterille?
4. Mitä Wondermega tulee maksamaan Suomessa?
5. Onko Gigadrive-huhuissa perää.
Terv. Teemu Ahlfors

● 1. Niin kauan kuin lehti pysyy maksuttomana, ei sen sivumäärä kasva. Maksullinen lehti saattaa olla tulossa rinnalle tulevaisuudessa, mutta siitä ei ole mitään varmuutta vielä. 2. Kyllä julkaisee. Jo nyt esim. Indiana Jones on heidän tuotantoaan, tosin varsinainen ohjelmoija on U.S. GOLD. 3. Desert Strike tuskin, mutta James Pond on tulossa. 4. Ei mitään tietoa vielä. 5. Sellainen on Japanissa työn alla, myynnissä se ei ole vielä varmaankaan yli vuoteen.



KÄYTETYT PELIT

Tästä asiasta on tullut niin paljon kyselyitä, että annetaampa hieman valaisua! Käytetyn pelin hankinnassa ei yleensä ole sen kummempaa riskiä, kunhan vain katsoo, että peli toimii. Kasetithan ovat periaatteessa kulumattomia, mutta kyllä ne saa rikki käyttämällä niitä väärin. Muutenkin peliä kannattaa aina hieman kokaista ostotilanteen yhteydessä. Tärkeämpi asia käytetyn pelin ostossa on katsoa, ovatko kaikki käyttöohjeet mukana. Varsinkin roolipelien pelaaminen on usein mahdotonta ilman niitä. Jos kasetin kannessa lukee, että mukana seuraa 100-sivuinen ohjekirja, sen on myös oltava mukana, sillä ilman sitä pelistä ei yleensä tule mitään!

JENNI KYSYY

1. Onko Mikissä (Illusion) oikoteitä?
2. Tuleeko uusia Mikki-pelejä?
3. Millaisia ovat Altered Beast ja Revenge of Shinobi?

● 1. Eipä ole. 2. Tulossa on nopeastikin. 3. Altered Beast on tappelupeli, jossa muutat ulkonäköäsi hirviöksi saakka. Kaksi voi pelata yhtä aikaa. Shinobipelissä käytät ninjataitoja ja -aseita. Todella komea ja haastava peli.



LUKIJAN *Vinkkejä*

BE SONIC! BE ATOMIC!
Kyseinen nimimerkki on lähettänyt aimo läjän vinkkejä moneenkin eri 16-bit peliin ja julkaistaanpa tässä nyt muutama niistä:

ARNOLD PALMER GOLF
Kirjoita tunnussanaksi EVE, ja johan pallo lentää.

DYNAMITE DUKE
Paina 10 kertaa C-nappia ja sitten starttia niin saat vaihtoehtoja pelin muuttamiseksi.

TOEJAM & EARL
Etsi innertube, siivet tai rakettiluistimet ja tiputtaudu 1-tasolle. Matkaa saarelle vasemmassa alakulmassa ja tiputtaudu reiästä, niin pääset nollatasolle. (Juomalla limua siellä saat lisäelämiä.)

SONIC MASTERILLA
Vesa Rasikko kertoi nopean tien maaliin Masterin Sonicin ykkös tasossa: Pyöriessäsi alas hyppyrimäkeä paina hypyn alussa yläviistoon ja 2-näppäintä niin pääset suoraan maaliin saakka. Toimii myös muissa hyppyreissä.

SEGAMAN
lähetti vinkin MD:n Afterburner II suihkaritaisteluun: Ruudussa, jossa lukee Start/Options paina yhtä aikaa A, B, C ja Start niin saat aloittaa tasolta 1-20.

ROAD RASH
Ilkka Vilkiltä pari koodia rankkaan prätkäkisaan Road Rashiin:
10010 02H30
0103J17MN1 (Pääset Diablon sarviin)

34441 01MS0
NV8UC 3QJ8R (Paljon rahaa)

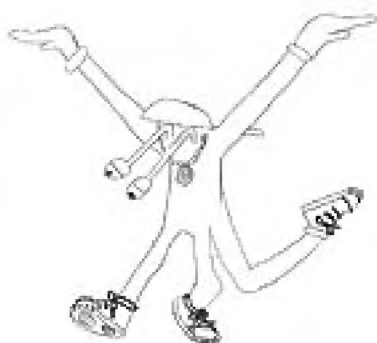
ROBOCOD
Petri Helsingistä kertoo kuinka EA:n loistavaan hyppelypeliin saadaan sankarille 10 minuutin kuolemattomuus: Kerää linnan ulkopuolella katolta tavarat järjestyksessä Kakku, Vasara, Maapallo, Omena ja Vesihana.

A. K. HI-TECH WORLD
Samalta pelaajalta irtosi myös salasana kyseiseen peliin, jotta voit unohtaa karttojen haun:
01AdGSCPVd

MIKKI
Jenniltä vinkki Castle of Illusioniin: Kerää pisteitä, niin saat lisäelämiä. Jokaisen 40 000 pistettä kerättyäsi saat lisäelämän.

ARVOSTELUJA

Ilkka Vilkki, joka lähetti viime lehteen arvosteluja kasibittisen peleistä on hommannut käsiinsä Mega Driven ja kertoo mielipiteitään kyseisen pelikoneen peleistä:



JR pisti seuraavan arvostelun 8-bit huippupelistä:

Wonder Boy III

Äänet:	98
Grafiikka:	97
Kokonaisuus:	98

Sonic (Toimintaa):

Äänet:	89
Grafiikka:	94
Kokonaisuus:	92

Gain Ground (Toiminta):

Äänet:	78
Grafiikka:	80
Kokonaisuus:	83

Quackshot (Toimintaa):

Äänet:	85
Grafiikka:	92
Kokonaisuus:	89

Road Rash (Hurjastelua):

Äänet:	90
Grafiikka:	93
Kokonaisuus:	95

688 Attack Sub (Simulaattori):

Äänet:	90
Grafiikka:	80
Kokonaisuus:	89

Altered Beast (Toimintaa):

Äänet:	78
Grafiikka:	75
Kokonaisuus:	77

SEGA™

PELI MANNILLE KUIN MANNILLE.



SEGA lyö ensimmäisenä kerralla tiskiin videopelien koko repertuaarin.

SEGA MEGA DRIVE TM, 16-bit.

Joko olet kokeillut miltä tuntuu kolikkopelien fiilis omassa huoneessasi? Segan 16-bittinen pelikonsoli on grafiikaltaan täysin ylivoimainen. **SOvh 995,-**



SEGA MASTER SYSTEM II

Segan uusin 8-bittinen tempaa mukaan oman sarjansa vetovoimaisimpaan meininkiin. Pelikonsolissa vakiona sisäänrakennettu Alex Kidd. Myyntilistojen kärkituote on koko Euroopan suosikki. **SOvh 595,-**



SEGA GAME GEAR TM

Huippuluokan erottelukyvyllä varustettu värinäyttöinen käsipeli. Pelien realismi ja kuvien taso siirtävät Game Boyn® historiaan. Gearillakin pelaat kaikki Segan suosikkipelit; Super Monaco GP, Shinobi, Wonder Boy, Mickey Mouse ja monet muut. **SOvh 998,-**





POWER BASE CONVERTER TM

lisävaruste

Segan näppärä lisälaite, joka mahdollistaa 8-bittisten pelien pelaamisen 16-bittisessä Mega Drivessä. Konvertteri lisää Mega Driven kapasiteettia lähes sadalla alkuperäisellä Sega Master System -pelillä.

SOvh 298,-

ARCADE POWER STICK TM

lisävaruste

Herkempi ohjain, jonka avulla hallitset 16-bittisiä pelejäsi vieläkin paremmin. Kehitelty pelisaleilta vuosien mittaan saatujen kokemusten perusteella. Lisäominaisuutena Megafire nopeampaan tulitukseen.

SOvh 365,-

CONTROL STICK TM

lisävaruste

8-bittisten konsolien T-muotoiltu lisäohjain. Tarkempi ja täsmällisempi pelituntuma. Varmistaa osaltaan, ettei hyvä pelifiiliksesi katkea ainakaan käden puutumiseen.

SOvh 115,-